Jawaban Soal Test

1. Algoritma Menghitung\_Jumlah\_Kata : Deklarasi :

var inputval : string; var compare : string; var outputval : string; var remove : string; var count : integer; var c : char;

var idxof : integer;

Begin

inputval  “USOMAANAPAIUMASYDNIP”;

compare  “SIAPA”; remove  inputval; count  0;

While (remove.IndexOf(compare[0]) > 0) Foreach (c In compare)

Idxof  remove. IndexOf(c);

If (Idxof > 0) outputval  Concat(outputval, c); remove  remove. Remove(Idxof, 1);

End For

If (outputval  compare) count  count + 1; outputval  “”;

End If End While

Output(String(count)); End

C#

static void Main(string[] args)

{

string input = "USOMAANAPAIUMASYDNIP"; string compare = "SIAPA";

string output = ""; string remove = input; int count = 0;

while (remove.IndexOf(compare[0]) > 0)

{

foreach (char c in compare)

{

int idxof = remove.IndexOf(c);

if (idxof > 0) output = string.Concat(output, c); remove = remove.Remove(idxof, 1);

}

if (output == compare)

{

count += 1; output = "";

}

}

Console.WriteLine(count.ToString()); Console.ReadLine();

}

1. a). SELECT DISTINCT a.NIM, b.NAMA FROM TBMasuk a INNER JOIN TBSiswa b ON a.NIM = b.NIM WHERE a.TANGGAL = ‘2020/06/15’ AND a.TANGGAL = ‘2020/06/17’ ORDER BY 1, 2 ASC

b). SELECT a. TANGGAL, a.NIM, b.NAMA, COUNT(\*) AS JUMLAH\_HADIR FROM TBMasuk a INNER JOIN TBSiswa b ON a.NIM = b.NIM GROUP BY a. TANGGAL, a.NIM, b.NAMA ORDER BY 1, 2, 3 ASC

1. \*). Variabel total belum dideklarasikan

\*). Medeklarasikan variabel total dengan tipe data int, dan memasukan nilai variabel total ke dalam variabel hasil (hasil = total;) sebelum script “return hasil”, atau mengganti variabel total dengan variabel hasil (hasil += k;)

public int perkalianSederhana(int j, int k)

{

int hasil = 0; int total = 0; while (j > 0)

{

total += k; j--;

}

hasil = total; return hasil;

}

1. Algoritma Menghitung\_Pendapatan\_Maksimal : Deklarasi :

var jmlRuby : integer; var jmlTopaz : integer; var jmlPermata : integer;

var hargaRuby : double; var hargaTopaz : double; var hargaPermata : double;

var totalRuby : double; var totalTopaz : double; var totalPermata : double; var totalMax : double;

Begin jmlRuby  5;

jmlTopaz  3;

jmlPermata  1;

hargaRuby  1000000;

hargaTopaz  1250000;

hargaPermata  3000000;

totalRuby  ((jmlRuby - (jmlRuby Mod 2)) / 2) \* hargaRuby; totalTopaz  ((jmlTopaz - (jmlTopaz Mod 2)) / 2) \* hargaTopaz;

totalPermata  ((jmlPermata - (jmlPermata Mod 2)) / 2) \* hargaPermata; totalMax  totalRuby + totalTopaz + totalPermata;

End

1. Technology yang dipakai Website dan Android / IOS, Flowchart Auction :
   1. Product Listing (User Penjual)

Mulai

Registrasi

Login

Mendaftarkan

Barang Lelang

Iklan

Tayang

Barang Terjual

Selesai

Terjadi Proses Lelang

TIdak Terjadi Proses Lelang

* 1. Product Auction / Proses Bidding (User Pembeli)

Mulai

Registrasi

Login

Mencari Barang

Lelang

Melakukan

Lelang

Pemenang

Lelang

Selesai

Menang Lelang

Kalah Proses Lelang

1. Flowchart Antrian SPBU :

Mulai

Antrian

Kartu Antrian

Selesai

Menentukan Terminal Berdasarkan Bahan Bakar Yang Dipilih

Pilih Jenis Bahan

Bakar

Cek

Ketersediaan Bahan Bakar

Bahan Bakar Tersedia

Bahan Bakar Tidak Tersedia